



Regels:

Een speler mag een lening nemen bij een Gilde. De speler mag dit doen wanneer hij een actie uitvoert bij dat Gilde. Dit is een aanvulling op de normale actie!

Om een lening aan te gaan, plaatst de speler een handwerker van dat Gilde (die de speler reeds voor zich heeft liggen) en een agent van zijn kleur (vanuit de algemene voorraad) bij het betreffende Gildehuis. Hij krijgt 10 Talers van de bank. Elk Gilde kan maar 1 lening tegelijkertijd uit hebben staan.

Wanneer de speler een actie uitvoert bij dat Gilde, mag hij de lening afbetalen. De speler betaalt dan 12 Talers aan de bank en krijgt zijn handwerker terug en de agent wordt terug in de voorraad gelegd. Dit is een aanvulling op de normale actie!

Zolang een speler een lening heeft bij een Gilde kan hij nooit de favoriet worden van dat Gilde. Wanneer de speler de meeste goederen heeft van dat Gilde, zal de speler met de op één na meeste goederen de favoriet van dat Gilde worden.



Einde van het spel:

Elke niet afgeloste lening verlaagt je eindscore met 2 OP. Tevens telt de handwerker bij het Gildehuis niet meer bij de puntentelling aan het einde van het spel (bij meerderheid of andere bonussen).